

Het Grote Hebberigheidsspel. Ronde 1

Ronde 1 duurt een kwartier (kookwekker)

Alle kadootjes liggen ingepakt en wel bij elkaar in het midden op tafel. Wanneer iemand een kadootje mag uitzoeken, mag dit **NIET** worden uitgepakt!

De jongste persoon aan tafel mag beginnen met gooien. Het spel zal verder met de klok mee gespeeld worden.

Hieronder staan de opdachten voor het aantal gegooide ogen.

Wat te doen bij :



Krijgen: Pak een kadootje van tafel.



Gooi nog eens.



Krijgen: Pak twee kadootjes van tafel.



Geven: Geef een kadootje aan de persoon rechts van je. Heb je zelf iets, dan uit je eigen voorraad; zo niet, dan van de tafel.



Krijgen: Pak een kadootje bij iemand anders.



Geven: Geef een kadootje aan diegene die er de minste heeft. Heb je zelf iets, dan uit je eigen voorraad; zo niet, dan van de tafel. Zijn er meer opties, kies dan zelf de speler uit.

Als de wekker gaat of de kadootjes zijn op (net wat het eerst gebeurt) eindigt de ronde en gaan we door naar ronde 2.

Het Grote Hebberigheidsspel. Ronde 2

Ronde 2 duurt een kwartier (kookwekker)

Alle kadootjes die je hebt mag je uitpakken. Liggen er nog kadootjes op tafel, dan blijven die ingepakt tot iemand ze mag pakken.

Hieronder staan de opdachten voor het aantal gegooide ogen. Moet je een kadootje weggeven en heb je er geen, dan sla je de beurt over.

Wat te doen bij :



Krijgen: Pak een kadootje van tafel, zijn die op, kies er dan een van de persoon rechts van je.



Alle kadootjes schuiven een plaats naar rechts!



Krijgen: Pak drie kadootjes naar jouw keuze bij drie verschillende mensen.



Geven + Krijgen: Ruil al je kadootjes met iemand van jouw keuze.



Krijgen: Je krijgt van iedereen een kadootje (hun keuze).



Geven: Geef al je kadootjes aan diegene die er het minste heeft. Zijn dat er meer, verdeel ze dan zo eerlijk mogelijk (naar jouw idee).

Als de wekker gaat eindigt de ronde en gaan we door naar ronde 3.

Het Grote Hebberigheidsspel. Ronde 3

Ronde 3 duurt een half uur (kookwekker)

Hieronder staan de opdachten voor het aantal gegooidde ogen.

Moet je een kadootje weggeven en heb je er geen, dan mag je eerst bij iedereen een kadootje uitkiezen!

Wat te doen bij :



Krijgen: Kies een kadootje bij de speler rechts van je.



Geven: Laat de speler rechts van je een kadootje bij jou kiezen.



Gooi nog eens.



Krijgen + Geven: Ruil een kadootje (jouw keuze) met iemand anders.



Krijgen: Je mag twee kadootjes uitkiezen bij één andere speler.



Geven: Diegene met de minste kadootjes mag er een bij jou kiezen. Zijn dat er meer, dan mogen ze dat allebei of allemaal!

Als de wekker gaat is het spel afgelopen. Met een beetje geluk ben je tevreden met minstens een deel van je kadootjes. Neem ze in ieder geval allemaal mee naar huis, en bewaar ze desnoods voor de volgende keer!